

# PŘÍLOHA Č. 1 ROZPISU MISTROVSKÝCH A POHÁROVÝCH SOUTĚŽÍ JmKFS PRO SOUTĚŽNÍ ROČNÍK 2023/2024

## PRAVIDLA SOUTĚŽE MLADŠÍCH ŽÁKŮ

### Pravidla pro mladší žáky

Mladší žáci hrají podle Pravidel fotbalu malých forem FAČR (8+1) s těmito odlišnostmi:

**Počet hráčů:** 8+1 (osm hráčů v poli, jeden musí být vždy brankář), minimální počet je 7+1.

**Počet týmů:** Soutěžní utkání se hrají na jedno hřiště.

**Hrací plocha:** Hrací plocha je mezi pokutovými územími klasického fotbalového hřiště a musí splňovat pravidlo 1. Pravidel fotbalu (hrací plocha musí mít tvar obdélníku). Pokutové území je vymezeno v šířce klasického pokutového území a délce 12m (do hloubky hřiště).

Značka pokutového kopu je ve vzdálenosti 8 m od středu brankové čáry.

Rohové kopy se zahrávají z místa označeného pro zahrávání rohového kopu, které se nachází 5 m od hranice pokutového území směrem do šířky hřiště (branková čára).

Rohové praporky a označení délky PÚ od brankové čáry se provede vhodným označením (kloboučky, terčíky, bílá či barevná značka apod.) na pomezích čarách.

**Branky:** malé branky 5 m x 2 m opatřené sítěmi (branky musí být zajištěné proti samovolnému spadnutí)

**Hrací doba:** 2 x 30 minut (poločasová přestávka 15 minut)

**Míč:** hraje se s míčem o velikosti č. 4

**Výkop** (zahájení hry na polovině hřiště) je proveden, pokud se míč zjevně pohnul jakýmkoliv směrem a následně se může ihned dotknout soupeř (není potřeba dotek spoluhráče). Soupeři jsou vzdáleni minimálně 2 metry od míče. Z výkopu nelze vstřelit branku.

„Malá domů“ není povolena. **Brankář** smí chytat rukama ve vymezeném pokutovém území.

**Rozehra od pomezí čáry:** vhažováním rukama (obě ruce s míčem za hlavou, obě nohy na zemi). Soupeř musí být minimálně 2 m od rozehrávajícího hráče.

**Kop od branky** přes půlku hřiště je bez dotyku země či jakéhokoli hráče zakázán, první přihrávka v pokutovém území je volná (soupeř smí do pokutového území až po doteku míče spoluhráčem). Brankář rozehrává při kopu od branky míč z klidu ze země a pouze nohou.

**Všechny volné kopy** z vlastní poloviny a poloviny hřiště jsou NEPŘÍMÉ a musí být rozehrány přihrávkou (pro vstřelení branky nepostačuje tečování míče soupeřem, včetně brankáře). Zeď při zahrávání volných kopů a rohového kopu stojí ve vzdálenosti 6 m od míče.

**Střídání hráčů:** Opakované, při přerušení, hráč může opustit hrací plochu kdekoliv. Nastupující hráč střídá z prostoru střídačky. Střídání hráčů nemusí být oznámeno rozhodčímu.

Za správné provádění střídání hráčů i jejich správný počet na hrací ploše zodpovídá vedoucí družstva a trenér.

V případě, že rozhodčí zjistí vyšší počet hráčů z jednoho týmu na hrací ploše, hru přeruší (pokud neuplatní výhodu ve hře), hráče, který přišel jako poslední, napomene za

neoprávněný vstup na hrací plochu a vykáže ho z hrací plochy. Hru naváže nařízením nepřímého volného kopu v místě, kde byl míč v okamžiku přerušení hry.

**Ofsajd** se uplatňuje od půlící čáry na celé soupeřově polovině hřiště. **K utkáním nejsou delegováni AR1 a AR2.**

**Technická zóna** je shodná s technickou zónou normálního hřiště. V prostoru technické zóny se mohou zdržovat pouze osoby uvedené v zápise o utkání.

V utkáních se ze strany R uplatňuje udělování osobních trestů (žluté a červené karty) s přihlédnutím k charakteru přestupku a dané kategorii.

**Všechna ostatní pravidla jsou upravena v dokumentu Pravidla fotbalu malých forem FAČR (8+1) uveřejněném na internetových stránkách JmKFS ve složce Komise mládeže JmKFS (KM JmKFS).**